# Redes de Computadores

### Informação





O que é Informação?

Informação: conjunto de dados relacionados entre si.

### Sociedade de Informação

### Mais e Melhor Informação



"Recebemos tanta informação durante o dia que perdemos o senso comum."

Gertude Stein

### Globalização

### " A Aldeia Global "



Foi o aparecimento das redes de alto débito que permitiu o desenvolvimento que o fenómeno globalização tem hoje.

### "A inexistência de fronteiras digitais"

Professor: Francisco Silva

### Rede de Comunicação de Dados

Rede de Televisão

Rede Telefónica



Imagem (vídeo)



Transmissão de Voz

### Rede de Comunicação



Conjunto de equipamentos (terminais), interligados por um meio de transmissão que permita a troca de informação entre estes.

### Rede de Computadores

Uma rede de comunicação de dados referese às redes cuja informação que circula através dos canais de transmissão se relaciona directamente com informação do computador

### Redes de Computadores

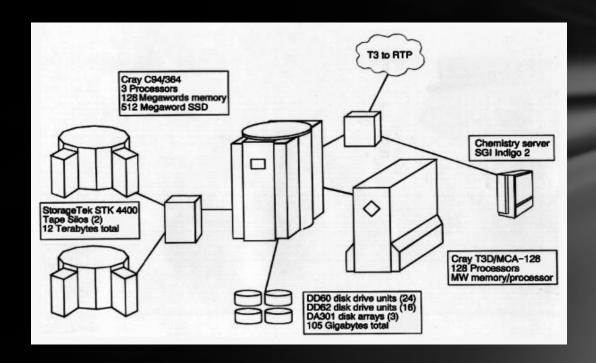
- Sistema de comunicação através do qual vários computadores podem:
  - ✓Enviar e receber dados.
  - ✓ Partilhar aplicações e documentos
  - ✓ Partilhar recursos de Hardware

### Tipos de Redes

Segundo a dispersão Geográfica:

- •Redes Lan, Redes de Área Local
- •Redes Wan, Redes de Área Alargada
- •Redes Man, Redes de Área Metropolitana

### Redes Lan (Local Area Network)



Rede de computadores situados numa área geográfica contígua, ex. Num mesmo edifício

### Redes Wan(<u>W</u>ide <u>A</u>rea <u>N</u>etwork)

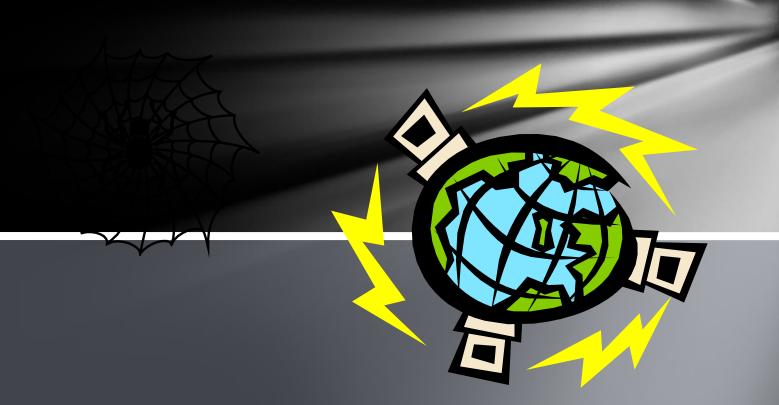


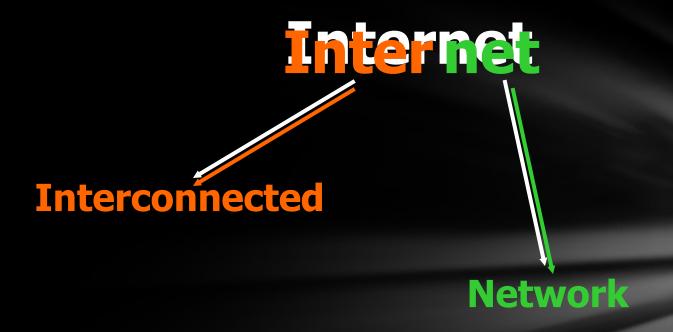
Este tipo de redes é utilizada quando a dispersão geográfica é grande, estendendo-se por uma ou várias regiões, por um ou vários países, ou por todo o planeta e permite a interligação de diversas redes

### Redes Man (Metropolitan Area Network)

As redes MAN (Metropolitan Area Network) utilizam uma tecnologia semelhante às das rede LAN, e podem ser consideradas como uma versão ampliada das redes locais. Normalmente, este tipo de redes transportam dados e voz e abrangem uma cidade ou um grupo de escritórios vizinhos, na qual se podem ligar várias redes.

# A Internet e os seus serviços telemáticos





- Teve origem nos EUA, cerca de 1970.
  - Ligava 4 centros de trabalho;
    - Designava-se ARPANET;
      - Tinha como tarefa ligar centros geograficamente distantes e com equipamento distinto.

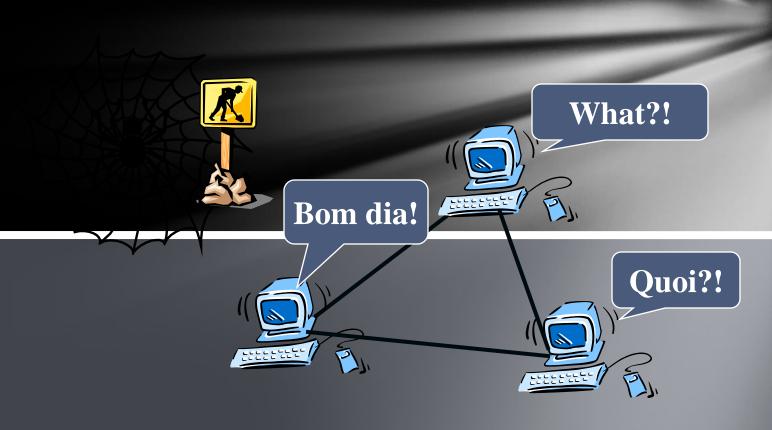
### A que se deveu a sua evolução?

Abertura às Universidades;

Interesse dos seus serviços para muitas instituições comerciais;

Facilidades de comunicação.

## os endereços da Internet



### Encaminhamento de mensagens



### Encaminhamento de mensagens

# Quando um PC, ligado em rede, transmite uma mensagem:

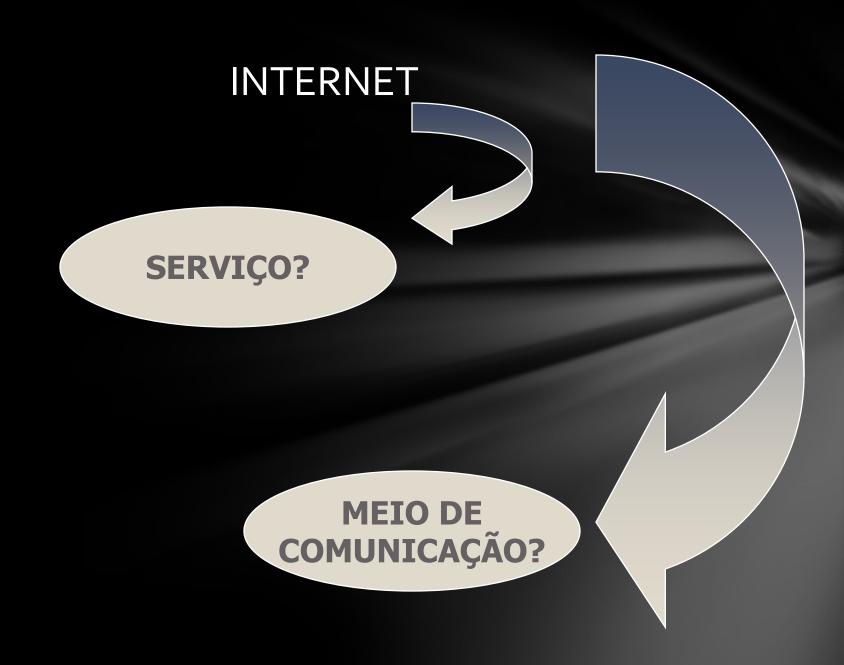
 ela é transformada em datagramas. Estes incluem, no cabeçalho, o endereço de destino;

no sentido do

destinatário final.

cada datagrama é enviado para um router, que determina o seu rumo.
 próximo router

Entrega directa a um PC da mesma rede.





### Disponibiliza vários serviços:

- E-MAIL
- WWW
- FTP, ....







### **Implica**

- Possuir sw de correio electrónico;
- Conhecer o endereço do destinatário.



### Endereços

### Identificação do utilizador



Nome do PC na Internet onde está a caixa do correio do utilizador

antóniosilva@porto.uportu.pt

### Como se dá um nome a um PC?



### Como se dá um nome a um PC?

• O nome obedece a uma <u>hierarquia</u>, sendo o da direita o mais genérico, que indica o <u>país</u>.

.de Alemanha

.uk Reino Unido

.pt Portugal

 O nome pode também indicar tipos de organizações:

.com org. comerciais

.gov org. governamentais

.net org. fornecedoras acesso à Internet



### Assenta no conceito de:

- Hipertexto
- Hipermédia



### Como aceder à informação de um SERVIDOR?

- Programa que traduz o <u>endereço WWW</u> para uma interrogação ao <u>SGBD</u>.
- Formatar o resultado da operação em <u>HTML</u>
  (<u>Hypertext</u> Markup Language)



### Endereços WWW

- São hierarquizados;
- Utilizam siglas para identificar o país ou a instituição;
- Normalmente começam por WWW.

www.altavista.com



### **Serve para:**

- Ir buscar ficheiros a PCs remotos ("download")
- Colocar ficheiros noutras máquinas ("upload")

**Mailing Lists** 

Lista de E-MAILS de pessoas a quem se pode enviar correio electrónico através de um só endereço.

### **Serve para:**

• Atingir uma grande quantidade de objectos.

**Mailing Lists** 

### **Podem ser:**

- Públicas funcionam como grupo de discussão;
- Restritas pequeno grupo aos quais interessa um assunto comum.

Fóruns de discussão sobre vários assuntos (científicos ou não).

### São o local ideal para:

- Apresentar um novo produto;
- Colocar uma pergunta (ou dúvida) sobre um assunto.

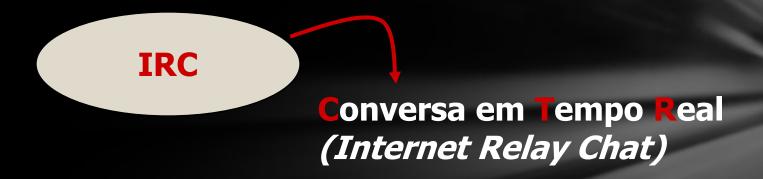


### Endereços NEWS

São do estilo: tipo.tema.sub-tema

misc.education.science

(questões relacionadas com as ciências da educação)



### **Permite:**

• Conversar(pelo teclado) com pessoas em todo o mundo.

IRC

• Obriga a sw próprio (ex.: MIRC);

Como nos ligamos?

- Ligar à Internet;
- Executar programa para IRC;
- Configurar com o nome, pseudónimo, etc.



- Cada canal tem um tema próprio;
- As conversas devem restringir-se aos assuntos do canal, caso contrário podemos ser "expulsos";
- Tudo o que escrevemos é lido pelas pessoas que estão no canal;
- Podemos criar uma "janela de conversa" privada com uma só pessoa.



Permite a ligação a outro PC, via Internet.

**Permite:** 

- Simular a ligação tipo terminal à máquina remota;
- Fazer a ligação através de um username e de uma password (logo é um meio seguro);
- Trabalhar a partir de casa num PC que nos dê permissão para tal e esteja ligado à Internet.

### Recursos Multimédia







### Recursos Multimédia



LIVEAUDIO - permite incluir nas páginas WWW efeitos sonoros, previamente gravados e digitalizados.

**REALAUDIO** - permite transmitir em tempo real.

### Recursos Multimédia

**LIVEVIDEO** - permite incluir nas páginas WWW pequenos vídeos.

**VÍDEO-CONFERÊNCIA -** com um simples PC e software próprio podemos realizar vídeo-conferências entre várias pessoas.

### Recursos Multimédia

- Permite criar modelos tridimensionais animados;
- Permite a interacção do utilizador com esses modelos.



